

## МЕТОДЫ КУСОЧНО-ЛИНЕЙНОЙ АППРОКСИМАЦИИ И ИХ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ В ЗАДАЧАХ УПРАВЛЕНИЯ<sup>1</sup>

© Бауман Е.В., Гольдовская М.Д., Дорофеев Ю.А.

ИНСТИТУТ ПРОБЛЕМ УПРАВЛЕНИЯ РАН

**Abstract.** This paper is dedicated to the methods of solution piecewise-linear approximation problem, which were developed on the base of general approach to range data analysis. The main idea of piecewise approximation of complex dependence is to divide the in-parameter space into areas, so that within the bounds of each of these areas it will be able to approximate the complex dependence in the whole space with linear function.

### 1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ КУСОЧНО-ЛИНЕЙНОЙ АППРОКСИМАЦИИ

**1.1. Случай чёткой классификации.** Рассматривается задача построения модели зависимости выходного показателя  $y$  (объясняемой переменной) от вектора входных показателей  $x = (x^{(1)}, \dots, x^{(k)}) \in X = \mathbf{R}^k$  (объясняющих переменных). Модель строится по выборке из  $n$  объектов, каждый из которых описывается вектором  $(y_t, x_t) = (y_t, x_t^{(1)}, \dots, x_t^{(k)}) \in \tilde{X} = \mathbf{R}^{k+1}$ .

Классическая схема кусочно-линейной аппроксимации состоит в следующем [1]:

Пространство с помощью одного из алгоритмов автоматической классификации [2] разбивается на  $r$  классов  $(H_1, \dots, H_r)$ . Затем в каждом классе по методу наименьших квадратов строится линейная регрессия выходного показателя  $y$  от вектора входных показателей  $x$ . В  $i$ -м классе находятся такой вектор коэффициентов  $c_i = (c_i^{(1)}, \dots, c_i^{(k)})$  и константа  $d_i$  линейной функции  $((c_i, x) + d_i) = d_i + \sum_{j=1}^k c_i^j x^j$ , которые минимизируют функционал  $K_i = \sum_{x_t \in H_i} (y_t - ((c_i, x_t) + d_i))^2$ . Задача кусочно-

линейной аппроксимации состоит в нахождении такого разбиения на классы, для которого сумма квадратов невязок по моделям всех классов была бы минимальна. Другими словами, необходимо найти такую классификацию  $(H_1, \dots, H_r)$  и такие векторы коэффициентов  $c_i$  и константы  $d_i$ , для которых функционал  $I = \sum_{i=1}^r \sum_{x_t \in H_i} (y_t - ((c_i, x_t) + d_i))^2$  принимал бы минимальное значение или функционал  $J_{KA} = -I = -\sum_{i=1}^r \sum_{x_t \in H_i} (y_t - ((c_i, x_t) + d_i))^2$  принимал бы максимальное значение.

Последний функционал является частным случаем функционала классификационного анализа общего вида [2]:  $J(H, A) = \sum_{x \in X} \sum_{i=1}^r K(x, \alpha_i) \varphi(h_i(x))$ .

<sup>1</sup>Работа выполнена при частичной финансовой поддержке РФФИ, проекты 08-07-00349-а, 08-07-00347-а.

Классификацию  $H = (H_1, \dots, H_r)$  будем задавать через вектор-функцию принадлежностей  $H(x) = (h_1(x), \dots, h_r(x))$ . Тогда функционал  $I$  можно переписать в следующих двух эквивалентных записях:

$$I_1 = \sum_{i=1}^r \sum_{t=1}^n [y_t - ((c_i, x_t) + d_i)]^2 h_i(x), \quad (1)$$

$$I_2 = \sum_{t=1}^n \left[ y_t - \sum_{i=1}^r ((c_i, x_t) + d_i) h_i(x) \right]^2. \quad (2)$$

Когда классификация чёткая (т.е. каждый объект однозначно относится к одному из классов), функционалы (1) и (2) совпадают. Однако интерпретируются они по-разному. При минимизации функционала (1) линейные модели зависимостей строятся в каждом классе в отдельности, а затем суммируются квадраты отклонения ошибок. В функционале (2) выражение  $\sum_{i=1}^r ((c_i, x_t) + d_i) h_i(x)$  можно считать кусочно-линейной моделью выходного показателя  $y$ .

Решению задачи построения кусочно-линейной зависимости в такой постановке посвящены, например, публикации [1, 3, 4].

Основной сложностью решения данной задачи является то, что при минимизации функционалов (1) и (2) по классификации и по коэффициентам модели решающие правила оптимальной классификации  $H = (H_1, \dots, H_r)$  записываются в терминах не только входных, но и выходного показателя. Это существенно уменьшает возможность использования построенной модели для прогноза. Приходится использовать различные варианты проекции классификации в расширенном пространстве  $\tilde{X}$  на пространство  $X$  входных показателей. Подобное проектирование областей на пространство меньшей размерности приводит к появлению в пространстве входных показателей зон, в которых одновременно могут действовать модели как одного, так и другого класса. Именно исходя из этого, при построении кусочных моделей по существу возникает размытость между классами.

**1.2. Случай размытой классификации.** Рассмотрим возможность использования в задаче кусочной аппроксимации размытой классификации. Будем задавать классификацию через вектор-функцию принадлежностей  $H(x) = (h_1(x), \dots, h_r(x))$ , удовлетворяющую ограничению:

$$\sum_{l=1}^r h_l(x) = 1; \quad h_l(x) \geq 0, \quad x \in X, \quad l = 1, \dots, r. \quad (3)$$

В данном случае функционалы (1) и (2) не совпадают, и их минимизация приводит к разным результатам. Так как функционал  $I_1 = I_1(c_i, d_i, i = 1, \dots, r; H(x))$  линеен по  $H(x)$ , то функционал  $\hat{I}_1 = -\min_{c_i, d_i} I_1(c_i, d_i, i = 1, \dots, r; H(x))$  является выпуклым по  $H(x)$ . Отсюда следует, что оптимальная классификация  $H(x)$  лежит на границе допустимой области, т.е. в ограничении все  $h_i(x)$  равны либо 1, либо 0, что

соответствует четкой классификации. Следовательно, в оптимальной кусочной аппроксимации для функционала (1) при ограничениях (3) классификация - чёткая.

Рассмотрим функционал (2). Достаточно легко показать, что, если на  $h_i(x)$  не накладывать дополнительные ограничения, то за счёт большого количества степеней свободы можно всегда точно аппроксимировать все значения  $y$  на данной выборке.

Для того чтобы использовать функционал (2) в размытом варианте, необходимо ограничить класс разрешённых функций  $h_i(x)$ . В соответствии с общей методикой обобщённого среднего [2] для получения кусочной аппроксимации с размытой классификацией функционал (1) необходимо модифицировать следующим образом:

$$I_3 = \sum_{i=1}^r \sum_{t=1}^n [y_t - ((c_i, x_t) + d_i)]^2 \varphi(h_i(x)). \quad (4)$$

Здесь  $\varphi(h)$  - одна из ниже перечисленных функций: 1)  $\varphi_1(h) = h$  приводит к чёткой кусочной аппроксимации (функционалы (1) и (2) совпадают); 2)  $\varphi_2(h) = (h)^t, t > 1$ , приводит к размытой кусочной аппроксимации с функцией принадлежности  $h_i(x)$ ; 3)  $\varphi_3(h) = t - \sqrt{t^2 - (2t-1)h}, t > 1$  приводит к кусочной аппроксимации с классификацией с размытыми границами (размываются лишь границы классов).

Поскольку функционал (3) является частным случаем функционала классификационного анализа общего вида, то для его оптимизации можно использовать общий алгоритм классификационного анализа [2] - последовательное применение двухэтапной процедуры: 1) фиксируется вектор-функция  $H(x)$ , для неё находятся оптимальные значения коэффициентов модели  $c_i, d_i, i = 1, \dots, r$ ; 2) фиксируются коэффициенты  $c_i, d_i, i = 1, \dots, r$  и для них находится оптимальная вектор-функция  $H(x)$ . Сходимость этого алгоритма следует из сходимости алгоритма [2].

Как и для чёткого случая, недостатком такого подхода является то, что в решающие правила аппроксимации входят не только входные показатели, но и выходной.

**1.3. Случай с ограничениями на класс решающих правил.** В ряде работ [4, 5] предлагается строить кусочную аппроксимацию так, чтобы классификация производилась по одному набору показателей, а аппроксимация в каждом классе - по другому. Будем считать, что кроме пространства  $X$  есть ещё пространство  $Z = \mathbf{R}^s$ , в котором производится классификация объектов. Дальнейшие рассуждения не изменятся, если часть показателей в пространствах  $X$  и  $Z$  будут одни и те же.

Считается, что каждый из  $n$  объектов исходной выборки, описывается  $k + s + 1$  параметром, т.е. вектором  $(y_t, x_t, z_t) = (y_t, x_t^{(1)}, \dots, x_t^{(k)}, z_t^{(1)}, \dots, z_t^{(s)}) \in \mathbf{R}^{k+s+1}$ .

Самый используемый критерий качества классификации - критерий среднезвешенной дисперсии, который для пространства  $Z$  запишем как функционал  $J(\alpha_1, \dots, \alpha_r, H(z)) = \sum_{i=1}^r \sum_{t=1}^n (z_t - \alpha_i)^2 \varphi(h_i(z_t))$ , зависящий от эталонов классов  $\alpha_1, \dots, \alpha_r$  и вектор-функции принадлежностей  $H(z)$ . Считается, что эталоны классов могут быть произвольными точками пространства  $Z$ , вектор-функция  $H(z)$  удовлетворяет условиям (3), а функция  $\varphi$  равна либо  $\varphi_1$ , либо  $\varphi_2$ , либо  $\varphi_3$ .

Минимизация этого функционала производится как по классификации  $H(z)$ , так и по набору эталонов классов  $A = (\alpha_1, \dots, \alpha_r)$ . В оптимальном случае эталон  $i$ -го класса записывается в виде  $\alpha_i = \frac{\sum_{t=1}^n z_t \varphi(h_i(z_t))}{\sum_{t=1}^n \varphi(h_i(z_t))}$ , т.е. совпадает с центром класса.

Если  $\varphi(t) = \varphi_1(t)$ , то итерационный алгоритм минимизации этого функционала совпадает с известным алгоритмом ISODATA [2]. Если  $\varphi(t) = \varphi_2(t)$ , то – с размытым вариантом ISODATA. Если  $\varphi(t) = \varphi_3(t)$ , то оптимальная классификация дает размытые границы.

Если фиксирован набор эталонов классов  $A = (\alpha_1, \dots, \alpha_r)$ , то эталонная классификация  $H^A(z) = (h_1^A(z), \dots, h_r^A(z))$  для каждого из трёх вариантов функции  $\varphi_j(h)$  однозначно определяется следующим образом.

$$1. \text{ Для } \varphi_1(h) \quad h_i^A(x) = \begin{cases} 1, & i = \arg \min_{j=1, \dots, r} (z - \alpha_j) \\ 0, & i \neq \arg \min_{j=1, \dots, r} (z - \alpha_j) \end{cases}.$$

$$2. \text{ Для } \varphi_2(h) \quad h_i^A(x) = \frac{(z - \alpha_i)^{\frac{2}{1-t}}}{\left[ \sum_{j=1}^r (z - \alpha_j)^{\frac{2}{1-t}} \right]}.$$

3. Случай функции  $\varphi_3(h)$ .

Для каждого объекта и каждого центра класса подсчитываются числа

$$v_i^{(1)} = t - (z - \alpha_i)^2 \sqrt{\frac{(r-1)t^2 + (t-1)^2}{\sum_{j=1}^r (z - \alpha_j)^4}}.$$

Обозначим через  $sign(v_i^{(1)}) = \begin{cases} 1, & v_i^{(1)} > 0 \\ 0, & v_i^{(1)} \leq 0 \end{cases}$ .

Пусть  $r_-$  – число классов, для которых  $sign(v_i^{(1)}) = 1$ . Определим числа

$$v_i^{(1)} = sign(v_i^{(1)}) \left[ t - (z - \alpha_i)^2 \sqrt{\frac{(r_- - 1)t^2 + (t-1)^2}{\sum_{j=1}^r sign(v_j^{(1)}) (z - \alpha_j)^4}} \right].$$

По ним определяем функции принадлежности

$$h_i^A(x) = t - \sqrt{t^2 - (2t-1)v_i^{(1)}}.$$

Таким образом, для любого набора из  $r$  векторов пространства  $Z$  можно определить эталонную классификацию  $H^A(z) = (h_1^A(z), \dots, h_r^A(z))$ . При решении задачи аппроксимации ограничимся множеством эталонных классификаций пространства  $Z$ .

Постановка задачи аппроксимации: минимизировать функционал кусочной аппроксимации (1), (2) или (3) при условии, что классификация  $H(x)$  является эталонной в пространстве  $Z$ . Свободными параметрами, по которым необходимо оптимизировать функционал качества аппроксимации, являются: во-первых, набор эталонов

классов  $A = (\alpha_1, \dots, \alpha_r)$ , задающих эталонную классификацию; а во-вторых, коэффициенты линейных моделей каждого из классов  $c_i, d_i, i = 1, \dots, r$ . Всего  $(l + k + 1) r$  параметров. Перепишем функционалы (1), (2) и (3) в виде:

$$I'_1(A; c_i, d_i, i = 1, \dots, r) = \sum_{i=1}^r \sum_{t=1}^n [y_t - ((c_i, x_t) + d_i)]^2 h_i^A(z_t), \quad (5)$$

$$I'_2(A; c_i, d_i, i = 1, \dots, r) = \sum_{t=1}^n \left[ y_t - \sum_{i=1}^r ((c_i, x_t) + d_i) h_i^A(z_t) \right]^2, \quad (6)$$

$$I'_3(A; c_i, d_i, i = 1, \dots, r) = \sum_{i=1}^r \sum_{t=1}^n [y_t - ((c_i, x_t) + d_i)]^2 \varphi(h_i^A(z_t)). \quad (7)$$

Если в эталонной классификации  $\varphi(t) = \varphi_2(t)$  или  $\varphi(t) = \varphi_3(t)$ , то функционалы (4)–(6) дифференцируемы по своим свободным параметрам и для нахождения их локальных экстремумов можно применять градиентные процедуры.

Недостатком алгоритмов локальной оптимизации является сильная зависимость результата от начальных условий работы алгоритма. Поэтому актуальным является разработка методов глобальной оптимизации.

## 2. АЛГОРИТМ ПОСТРОЕНИЯ КУСОЧНОЙ АППРОКСИМАЦИИ ДЛЯ КОНЕЧНОГО МНОЖЕСТВА ЭТАЛОНОВ

Заметим, что если зафиксировать набор эталонов классов  $A = (\alpha_1, \dots, \alpha_r)$ , то однозначно по методу наименьших квадратов находятся коэффициенты линейных моделей классов  $c_i, d_i, i = 1, \dots, r$ , минимизирующие один из функционалов (4) – (6). Таким образом, если можно перебрать все возможные наборы эталонов классов, то можно найти глобальный минимум выбранного функционала.

Пусть в пространстве  $Z$  выделено некоторое конечное множество точек  $Z_p = \{\beta_1, \dots, \beta_p\}$ . Будем считать, что эталоны классов можно выбирать только из множества  $Z_p$ . Число вариантов выбора различных эталонов будет равно  $p^r$ . Так как в прикладных задачах число классов в кусочной аппроксимации редко бывает больше пяти-шести, а число точек в  $Z_p$  для подавляющего числа прикладных задач порядка 100, то такой перебор вполне можно делать на современных ПЭВМ.

В качестве множества  $Z_p$  можно взять, например, реализацию в пространстве  $Z$  исходной выборки объектов. В данном случае  $Z_n = \{z_1, \dots, z_n\}$ . В качестве множества  $Z_p$  можно взять также достаточно разреженную решетку в пространстве  $Z$ . Такой вариант хорошо использовать в качестве начальных условий для градиентного алгоритма построения кусочной аппроксимации без ограничения на набор эталонов.

Следует отдельно выделить случай, когда классификационное пространство  $Z$  составляет один показатель.

**2.1. Кусочная аппроксимация для одномерного классифицирующего пространства.** Общая постановка задачи классификации не учитывает специфику одномерной классификации, а именно – упорядоченность точек числовой прямой. В результате в оптимальной классификации все точки (за исключением эталонов классов

$\alpha_1, \dots, \alpha_r$ ) принадлежат с некоторым весом всем классам одновременно. Более того, функция принадлежности  $i$ -го класса  $h_i(x)$  не унимодальная и имеет следующую структуру: на отрезке  $[\alpha_{i-1}, \alpha_i]$   $h_i(x)$  возрастает от 0 до 1, на отрезке  $[\alpha_i, \alpha_{i+1}]$  она убывает от 1 до 0, на отрезке  $[\alpha_{j-1}, \alpha_j]$  ( $j \neq i, i+1$ ) она возрастает от 0 до некоторой величины  $b < 1$  и затем опять убывает до 0, при  $x \rightarrow \infty$   $h_i(x) \rightarrow 1/r$ .

В случае одномерной классификации естественно предполагать, что перекрываться могут лишь соседние классы.

В итоге оказывается, что,  $\alpha_i$  – не только эталон класса, но и граница между  $(i-1)$ -м и  $(i+1)$ -м классами. В соответствии с этим на эталонную классификацию  $H^A(z) = (h_1^A(z), \dots, h_r^A(z))$  наложим следующие дополнительные ограничения (предполагается, что  $\alpha_1 \leq \alpha_2 \leq \dots \leq \alpha_r$ ):

- если  $z \leq \alpha_1$ , то  $h_1^A(z) = 1$ ,  $h_j^A(z) = 0$ ,  $j \neq 1$ , т.е. на этом луче все точки однозначно относятся к первому классу;
- если  $\alpha_{i-1} \leq z \leq \alpha_i$ , то  $h_{i-1}^A(z) \geq 0$ ,  $h_i^A(z) \geq 0$ ,  $h_j^A(z) = 0$ ,  $j \neq i-1, j \neq i$ , т.е. на этом отрезке ненулевые веса могут иметь лишь  $i$ -й класс и  $(i-1)$ -й;
- если  $\alpha_r \leq z$ , то  $h_r^A(z) = 1$ ,  $h_j^A(z) = 0$ ,  $j \neq r$ , на этом луче все точки однозначно относятся к последнему классу.

Заметим, что функционалы (4) и (6) отличаются лишь наличием функции  $\varphi$ . Другими словами (4) – это (6), в котором  $\varphi(h) = h$ . Далее рассматривается алгоритм для (6).

Эталоны классов разбивают числовую прямую на  $(r+1)$  промежутков, в каждом из которых могут применяться не более двух локальных линейных моделей кусочной аппроксимации. В соответствии с этим перепишем функционал (6) в следующем виде:

$$I_3''(A; c_i, d_i, i = 1, \dots, r) = \sum_{z_t \leq \alpha_1} (y_t - (c_1 x_t + d_1))^2 + \sum_{\alpha_r \leq z_t} (y_t - (c_r x_t + d_r))^2 + \\ + \sum_{i=2}^r \sum_{\alpha_{i-1} \leq z_t \leq \alpha_i} [(y_t - (c_{i-1} x_t + d_{i-1}))^2 \varphi(h_{i-1}^A(z_t)) + (y_t - (c_i x_t + d_i))^2 \varphi(h_i^A(z_t))].$$

Обозначим  $\Delta(i, \alpha, \beta, c, d) = \sum_{\alpha \leq z_t \leq \beta} [(y_t - (c x_t + d))^2 \varphi(h_i^A(z_t))]$ , тогда

$$I_3''(A; c_i, d_i, i = 1, \dots, r) = \Delta(1, \alpha_0, \alpha_1, c_1, d_1) + \sum_{i=2}^r \Delta(i-1, \alpha_{i-1}, \alpha_i, c_{i-1}, d_{i-1}) + \\ + \sum_{i=2}^r \Delta(i, \alpha_{i-1}, \alpha_i, c_i, d_i) + \Delta(r, \alpha_r, \alpha_{r+1}, c, d_1);$$

$$I_3''(A; c_i, d_i, i = 1, \dots, r) = \sum_{i=1}^r (\Delta(i, \alpha_{i-1}, \alpha_i, c_i, d_i) + \Delta(i, \alpha_i, \alpha_{i+1}, c_i, d_i)).$$

Здесь предполагается, что  $\alpha_0 = -\infty$ , а  $\alpha_{r+1} = +\infty$ .

Если известны  $\alpha_{i-1}$ ,  $\alpha_i$  и  $\alpha_{i+1}$ , то однозначно известна функция  $h_i(x)$ , следовательно, по ней однозначно рассчитываются коэффициенты  $c_i$  и  $d_i$ .

Пусть  $S_i(\alpha_{i-1}, \alpha_i, \alpha_{i+1}) = (\Delta(i, \alpha_{i-1}, \alpha_i, c_i, d_i) + \Delta(i, \alpha_i, \alpha_{i+1}, c_i, d_i))$ , тогда

$$I_3''(A; c_i, d_i, i = 1, \dots, r) = \sum_{i=1}^r S_i(\alpha_{i-1}, \alpha_i, \alpha_{i+1}). \text{ Для } i = r-1, \dots, 1 \text{ строим функции}$$
$$F_r(\alpha_{r-1}, \alpha_r) = S_r(\alpha_{r-1}, \alpha_r, \alpha_{r+1}), \quad F_i(\alpha_{i-1}, \alpha_i) = \min_{\alpha_{i+1}} [S_i(\alpha_{i-1}, \alpha_i, \alpha_{i+1}) + F_{i+1}(\alpha_i, \alpha_{i+1})].$$

Последнее выражение – рекуррентное уравнение динамического программирования Беллмана. Решая задачу  $F_0(\alpha_0) = \min_{\alpha_1} [S_1(\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2) + F_1(\alpha_0, \alpha_1)]$ , получим оптимальное значение  $\alpha_1$ , по нему – значение  $\alpha_2$  и т.д. до получения оптимального значения  $\alpha_r$ .

**2.2. Кусочная аппроксимация с классификацией по выходному параметру.** В задаче кусочной аппроксимации часто бывает полезно результирующую классификацию проектировать не на пространство  $X$ , а на  $y$  [1]. Тогда классы можно интерпретировать как режимы работы, которые обеспечивают соответствующий уровень  $y$ . Для этого достаточно рассмотреть случай  $z = y$  и глобальный экстремум функционалов (1) и (3) находится с помощью процедуры динамического программирования.

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В работе рассмотрены алгоритмы решения задачи кусочно-линейной аппроксимации сложной зависимости с использованием вариационного подхода к задачам классификационного анализа данных. Даются постановки этой задачи, как для четкой, так и для размытой классификаций. Рассматривается два способа нахождения глобального экстремума функционала – для случая конечного множества эталонов и для одномерного классификационного пространства. Для последнего случая построена рекуррентная схема Беллмана (динамическое программирование), реализация которой и обеспечивает получение глобального экстремума. Рассмотрен важный для приложений случай, когда одномерное классификационное пространство – выходной параметр.

### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Райбман Н.С., Дорофеев А.А., Касавин А.Д. Идентификация технологических объектов методами кусочной аппроксимации. М.: ИПУ, 1977. – 70 с.
2. Бауман Е.В., Дорофеев А.А. Классификационный анализ данных. В сб.: «Избранные труды Международной конференции по проблемам управления. Том 1». М.: СИНТЕГ, 1999.
3. Bauman E. V. Variational Methods of Piecewise Approximation. Proc. of 8-th Conference on Analysis and Optimization Systems. (Antibes, France, 1988), INRIA, 1988.
4. Бауман Е.В., Дорофеев А.А., Чернявский А.Л. Методы структурной обработки эмпирических данных. Измерение, контроль, автоматизация. 1985, № 3. 5.
5. Бауман Е.В., Блудян Н.О. Методы нахождения глобальных экстремумов функционалов в задаче классификационного анализа данных. Труды ИПУ РАН, т. XIII. М.: ИПУ, 2001, С. 129–136.

Статья поступила в редакцию 28.04.2008